

# Formulário de Acordo de Publicação



## Lixeira Publishing Limited

2024 Jul 16

### Introdução

Esse acordo está de acordo com os contratos modernizados de estilo “relacional” que são cada vez mais populares nos EUA e no exterior. 🌍 Substituindo penalidades e condições detalhadas de violação, 🗡️💀🔨, o Artigo 7 dá a cada parte a oportunidade de desistir a qualquer momento, tendo apenas o valor ganho para liquidar. Não há processos judiciais, nem danos, nem transferência de propriedade intelectual. As receitas são divididas com base no capital suado e no dinheiro adiantado para o título, sem recuperação.

Esse contexto é especialmente relevante, considerando o objetivo 🎮 do negócio, que é, com um orçamento mínimo, fazer algo que agrade a outros seres humanos. A missão é vender diversão, se divertir, trabalhar juntos e compartilhar as recompensas. 🙌

### 1. Identidades

*Estas são as pessoas que concordam*

- 1.1. Lixeira Publishing é uma empresa de responsabilidade limitada registrada no Novo México, EUA, com «Business ID» 7504284, e operada por [Managing Member] em [endereço], também chamada de «Lixeira» ou «the publisher» neste acordo.
- 1.2. [Seu nome], é um desenvolvedor de videogame, também referido como «[Nome]» ou «Desenvolvedor» neste acordo, que criou e possui, **sem limitação**, o trabalho criativo original [Jogo].

## 2. Objetivo

### *Para que as pessoas jogarem [Jogo]*

- 2.1. A Lixeira e o Desenvolvedor trabalharão juntos para publicar o [Jogo] como um título gratuito no Steam e no Xbox Live Marketplace, sujeito à aprovação e às condições da plataforma.
- 2.2. A Lixeira e a Developer testarão mercados adjacentes para gerar receita, incluindo produtos físicos e digitais.
- 2.3. Tanto o editor quanto o desenvolvedor são entidades de «escala indie». O objetivo deste acordo é estabelecer uma relação de cooperação, respeito mútuo 🤝 e apoio que, esperamos, resulte em produtos geradores de receita.

## 3. Propriedade intelectual

*O Desenvolvedor concede à Editora direitos exclusivos para publicar [Jogo] enquanto este Acordo estiver em vigor. O Desenvolvedor mantém a propriedade do projeto e da propriedade intelectual relacionada, incluindo o título, os personagens, os ativos e o código do jogo.*

- 3.1. O Desenvolvedor concorda que a Lixeira Publishing pode publicar [Jogo] usando a Propriedade Intelectual Prévia do Desenvolvedor e licencia essa Propriedade Intelectual para criar materiais de marketing, vitrines 📺, mercadorias físicas e mercadorias digitais. Neste acordo, «PI de Fundo» inclui tudo o que o Desenvolvedor concluiu antes de executar este acordo.
- 3.2. A Lixeira aceita a licença recíproca: O Desenvolvedor pode usar todo o trabalho visual ou de áudio gerado para o [Jogo], incluindo materiais de marketing.

## 4. Principais Datas

### *Cronograma indicativo do alinhamento da Lixeira 2024*

2024 Ago 16	Lixeira	Finalização da lista de títulos
2024 Set 24	Desenvolvedor	Título finalizado, interno certificação de qualidade.
2024 Out 1	Desenvolvedor	Sube vídeos de momentos destacados
2024 Out 8	Lixeira	Distribuir trailers
2024 Out 8	<b>Desenvolvedor</b>	<b>Integração de trailers no [Jogo].</b>
2024 Out 24	Desenvolvedor	«Bug-fix build» final para feriados públicos.
2024 Dez 11	Lixeira	Fim do ano para todas as atividades.

## 5. Obrigações do editor

### *A Lixeira se compromete com o seguinte:*

- 5.1. Publicar o jogo no Steam, registrar o domínio e o site específicos do jogo, criar produtos para store.lixeirapublishing.com, solicitar a publicação no Xbox Marketplace.
- 5.2. Publicar [Jogo] exclusivamente dentro de sua combinação visual e de gênero por um ano, o que significa que a Bin não publicará um título semelhante na mesma categoria e no mesmo tema visual/estético, a não ser, é claro, que seja outro jogo criado pelo desenvolvedor.
- 5.3. Realizar testes de controle de qualidade 🐛 em versões em andamento desde a conclusão do alinhamento até a data de certificação de qualidade.
- 5.4. Auxiliar na tradução para localização em inglês, espanhol e português.

## 6. Obrigações do Desenvolvedor

### *O desenvolvedor concorda com o seguinte:*

- 6.1. Completar o jogo nas datas previstas no calendário, incluindo a localização em inglês, espanhol falado nas Américas e português brasileiro.
- 6.2. Mostre exatamente dois trailers no início da experiência do jogador: um trailer «jogando agora» e um trailer «próxima atração» para os outros jogos da Lixeira.
  - 6.2.1. Por padrão, isso assumiria a forma de trailers «em exibição agora» e «próximas atrações», semelhante ao aluguel de filmes no cinema ou em casa.
  - 6.2.2. Trailers diegéticos e opcionais são melhores se forem aceitos por escrito pelo editor. O ideal seria que o jogo incentivasse a visualização recompensando o jogador com um bônus de pontuação, um powerup ou um caminho para evitar algum perigo.
- 6.3. Resolva os bugs que “quebram o jogo”, qualquer coisa que cause o fim involuntário da experiência do jogador e “soft-locks”, em uma semana, de preferência.
- 6.4. Crear tres grabaciones de jugadas destacadas 🎮🎬 una de 5 segundos, 20 segundos y 120 segundos de duración antes de la fecha indicada en el artículo 4 anterior.
- 6.5. Compartilhe ativos de imagens vetoriais ou de alta resolução, se disponíveis.
- 6.6. Compartilhe compilações de desenvolvimento em andamento para controle de qualidade e testes de jogo com o editor.

## 7. Direito de Cancelamento e Indenização por Danos


*Qualquer uma das partes pode se retirar antes da publicação. Os danos não podem exceder apenas um dólar americano, a menos que realmente ganhemos dinheiro, caso em que eles seriam limitados ao que você ganhou com este acordo.*

- 7.1. Qualquer uma das partes pode, a qualquer momento, rescindir este contrato por conveniência, enviando um e-mail para os endereços de e-mail listados na página de assinatura abaixo. As mensagens no Discord ou em outro bate-papo podem ser alteradas após o fato, portanto, não é eficaz cancelá-las.
- 7.2. Para criar tranquilidade, as danos de qualquer uma das partes antes da publicação não devem exceder US\$ 1. A mesma limitação se aplica após a publicação, a menos que o título renda mais de US\$ 10 mil, caso em que as danos para uma das partes não podem exceder o valor ganho sob este contrato para a outra parte.

## 8. Distribuição de Renda

- 8.1. **Receita significa vendas excluindo custos diretos.** Os custos diretos incluem taxas de plataforma cobradas por título e taxas de transferência, se houver, da plataforma para o editor. Os custos diretos excluem impostos, custos de desenvolvimento e marketing.
- 8.2. **A receita de vendas diretas de jogos** será dividida em [Desenvolvedor%] para o desenvolvedor e [Editor%] para o editor (se o título gratuito for convertido em um título de receita por meio de uma emenda)..
- 8.3. **Os investimentos dos parceiros** de financiamento serão tratados por meio de emendas.
- 8.4. **Todas as outras receitas**, incluindo as vendas de produtos e outros conteúdos, serão divididas em 50/50 entre o desenvolvedor e a Lixeira.

## 9. Disposições Específicas do Projeto

- 9.1. A lei do estado do Texas EUA rege e o Texas  é o fórum para este acordo.
- 9.2. [Mais, se necessário.]

*Assinaturas na próxima página.*

## 10. Assinaturas

*We heart «Electronic Signatures in Global and National Commerce Act»*

As partes concordam com os termos acima assinando abaixo. Este acordo substitui todas as discussões, escritos e acordos anteriores.

**Nome:** **[Su nombre], Desenvolvedor**

**Signature:**

**Date:**

**Email:** [youremail@domain.com](mailto:youremail@domain.com)

**Name:** **[Authorized Agent], Editor**

**Signature:**

**Date:**

**Email:** [managingmember@lixeirapublishing.com](mailto:managingmember@lixeirapublishing.com)

cc [lixeirapublishing@gmail.com](mailto:lixeirapublishing@gmail.com)

**Name:** **[Authorized Agent], Chief Marketing Officer**

**Signature:**

**Date:**

[elizabeth@lixeirapublishing.com](mailto:elizabeth@lixeirapublishing.com)